

# Llibre 4

## Tir amb Arc de Camp i 3D

<b>Capítol 22 - Equipament per a Atletes</b>	4
Art. 22.1: Divisió Recorbat	4
Art. 22.2: Divisió Compost	5
Art. 22.3: Divisió Nu	6
Art. 22.4: Divisió Tradicional	7
Art. 22.5: Divisió Arc Recte	8
Art. 22.6: Accessoris per a totes les divisions	9
<b>Capítol 23 - Tir</b>	10
Art. 23.1	10
Art. 23.2	10
Art. 23.3	10
Art. 23.4	10
Art. 23.5	10
Art. 23.6	10
<b>Capítol 24 - Ordre General de Tir i Control de Temps en Rondes de Camp i 3D</b>	11
Art. 24.1	11
Art. 24.2	11
Art. 24.3	11
Art. 24.4	11
Art. 24.5	11
Art. 24.6	11
Art. 24.7	11
Art. 24.8	11
Art. 24.9	12
Art. 24.10	12
Art. 24.11	12
Art. 24.12	12
Art. 24.13	12
<b>Capítol 25 - Tanteig</b>	13
Art. 25.1	13
Art. 25.2	13
Art. 25.3	13
Art. 25.4	14
Art. 25.5	15
<b>Capítol 26 - Control de Tir i Seguretat en el Tir amb Arc</b>	16
Art. 26.1	16
Art. 26.2	16
Art. 26.3	16
Art. 26.4	16
Art. 26.5	16
Art. 26.6	16
<b>Capítol 27 - Conseqüències d'Infringir els Reglaments</b>	17
Art. 27.1	17
Art. 27.2	17
Art. 27.3	17
Art. 27.4	17
Art. 27.5	17
Art. 27.6	17
Art. 27.7	17
Art. 27.8	17
Art. 27.9: Avisos	17
<b>Capítol 28 - Pràctica</b>	18
Art. 28.1	18
<b>Capítol 29 - Qüestions i Conflictes</b>	19
Art. 29.1	19
Art. 29.2	19
<b>Capítol 30 - Apel·lacions</b>	20
Art. 30.1	20
<b>Capítol 31 - Normatives de la Indumentària</b>	21
Art. 31.1: Atletes	21



# **Llibre 4**

## **Tir amb Arc de Camp i 3D**

# Capítol 22

## Equipament per a Atletes

Aquest capítol estableix el tipus d'equipament que els atletes poden utilitzar quan tiren en competicions de World Archery. És responsabilitat de l'atleta utilitzar equipament que compleixi el reglament. Qualsevol atleta que utilitzi equipament que infringeixi el Reglament World Archery pot tenir les seves puntuacions desqualificades. A continuació es descriuen les normes específiques que s'apliquen a cada divisió seguit de la norma que s'aplica a totes les divisions. S'aplicaran les normatives de la indumentària que es troben al Llibre 3, Article 20.1.

### 22.1 Divisió Recorbat

Per la Divisió Recorbat, es permeten els següents elements:

22.1.1 Un arc de qualsevol tipus sempre que compleixi el significat comú de la paraula "arc", tal com s'utilitza en el tir amb arc, és a dir, un instrument que consisteix en un cos d'arc i empunyadura (sense tir a través) i dos pales flexibles cadascuna finalitzant en una punta amb una osca. L'arc està encordat per utilitzar-lo només amb una sola corda connectada directament entre les dues osques de pala, i en funcionament es reté en una mà per la seva empunyadura mentre els dits de l'altra mà tiben i alliberen la corda.

*22.1.1.1 Es permeten els cossos d'arc multicolors i les marques comercials situades a l'interior de les pales superior i inferior o al cos de l'arc.*

*22.1.1.2 S'admeten cossos d'arc que inclouen un apuntament (brace) sempre que aquest no toqui constantment la mà o el canell de l'atleta.*

22.1.2 Una corda d'arc de qualsevol nombre de fils.

*22.1.2.1 Els fils i entorxat poden ser multicolors i estar fets de qualsevol material escollit per a aquesta finalitat. Pot tenir un entorxat que serveix per acomodar els dits de tibar, un o dos punts d'encaix als quals es poden afegir entorxat(s) adicional(s) per adaptar-s'hi el culatí de fletxa segons sigui necessari i per localitzar els punts d'encaix. A cada extrem de la corda de l'arc hi ha una gassa que es col·loca a l'osca de la pala de l'arc quan es encordat. A més, es permet un accessori a la corda per fer us com a marca de llavi o nas. L'entorxat a la corda no acabarà dins de la visió de l'atleta a plena tibada. La corda de l'arc no ajudarà de cap manera a apuntar a través d'ella amb l'ús d'una mirilla (peephole), marca, o qualsevol altre mitjà.*

22.1.3 Es permet un reposafletxes, que pot ser ajustable i tenir més d'un suport vertical.

*22.1.3.1 Qualsevol botó de pressió mòbil, punt de pressió o superfície adicional lateral vertical es pot utilitzar a l'arc sempre que no siguin elèctrics o electrònics i no ofereixin cap ajuda adicional per apuntar. El punt de pressió no es pot col·locar més enrere de 4 cm (interior) del punt de pivot de l'empunyadura.*

22.1.4 Es pot utilitzar un indicador de control de tibada, audible, tàctil i/o visual, sempre que no sigui elèctric o electrònic.

22.1.5 Es permet un visor per apuntar.

*22.1.5.1 No ha d'incorporar cap prisma, lent/lents, ni cap altre dispositiu d'augment òptic, ni aparells d'anivellament, dispositius elèctrics o electrònics, ni ha de preveure més d'un punt de mira. Els pins de fibra òptica llargs s'han de doblegar després de 2 cm, amb l'extrem oposat del pin de fibra òptica fora de la línia de visió de l'atleta.*

*22.1.5.2 La longitud total de la circumferència o punt d'observació (coberta, túnel o tub, punt de mira o un altre component allargat corresponent) no superarà els 2 cm en la línia de visió de l'atleta.*

*22.1.5.3 Un visor subjectat a l'arc pot tenir un ajust de deriva i elevació i està subjecte a les disposicions següents:*

- Es permet una extensió de visor;*
- Es pot tenir al visor una escala del fabricant i/o una cinta amb un conjunt de marques visuals normals dels atletes com a guia per a les marques de distància, però no oferirà de cap manera cap ajuda adicional.*

*22.1.5.4 En les rondes de distàncies desconegudes, cap part del visor es pot modificar amb el propòsit de proporcionar un mitjà per a la recerca de distàncies.*

*22.1.5.5 Els atletes poden portar les seves marques de visor al recorregut, és a dir, un únic punt de referència per a cada distància concreta. No es permeten múltiples marques per utilitzar-les com a possible guia d'estimació de distàncies.*

22.1.6 Es permeten estabilitzadors i amortidors de vibracions a l'arc.

*22.1.6.1 No poden:*

- Servir de guia de corda;*
- Toca qualsevol cosa menys l'arc;*
- Representar qualsevol perill o obstrucció per a altres atletes.*

22.1.7 Es poden utilitzar fletxes de qualsevol tipus sempre que compleixin amb el significat comú de la paraula "fletxa" tal com s'utilitza en el tir amb arc sobre diana, i no causin danys indeguts a les dianes o aturafletxes.

*22.1.7.1 Una fletxa consisteix en un tub amb un extrem (punta), culatí, emplomallat i, si es desitja, decoració. El diàmetre màxim dels tubs de fletxa no ha de superar els 9,3 mm (els embolcalls de fletxes ("wraps") no es consideren part d'aquesta limitació, però*

*no poden estendre's més de 22 cm cap a la punta de la fletxa quan es mesuren des de la ranura del culatí on es troba la corda de l'arc fins al final de l'embolcall). Les puntes/extrems de la fletxa no poden excedir els 9,4 mm de diàmetre. Totes les fletxes de cada atleta s'han d'identificar amb el nom o les inicials de l'atleta al tub. Totes les fletxes que s'utilitzin en qualsevol tanda han de ser idèntiques en aparença i portar el mateix patró i el mateix color(s) d'emplomallat, culatins i decoració, si n'hi ha. No es permeten els culatins traçadors (culatins il·luminats elèctricament/electrònicament).*

22.1.8 Es permet protecció dels dits en forma de cinta per als dits, guant de tir (es permet corretja per al canell), dactilera per als dits o una combinació de protecció dels dits per tibar i alliberar la corda de l'arc, sempre que no incorporin cap dispositiu que ajudi l'atleta a tibar i alliberar la corda.

*22.1.8.1 La protecció dels dits pot incorporar una placa d'ancoratge per a ancorar, suports pel polze o dits que no tiben, corretges per als dits al voltant dels dits per assegurar la protecció dels dits a la mà, separador de dits entre els dits per evitar pessigar la fletxa, plaque(s) de dactilera per fixar junts els materials/capes de la dactilera i es poden utilitzar extensions de plaques per a un posicionament consistent de la mà. La protecció dels dits es pot fer de qualsevol nombre de capes i material. Cap part de la protecció dels dits es pot estendre al voltant de la mà entre el polze i els dits o més enllà de l'articulació del canell o restringir el moviment del canell. A la mà de l'arc es pot portar un guant normal, una manyopla o un article similar, però no s'ha d'enganxar a l'empunyadura de l'arc.*

22.1.9 Es poden utilitzar prismàtics, telescopis i altres ajudes visuals per localitzar fletxes:

*22.1.9.1 Sempre que no tinguin escales o marques visibles que es puguin utilitzar per mesurar distàncies. Les marques s'han de cobrir perquè l'atleta no les vegi ni les senti, incloses les col·locades pels fabricants si es mouen quan es gira el dial d'enfocament.*

*22.1.9.2 Es poden utilitzar ulleres graduades, ulleres de tir i ulleres de sol. Cap d'aquests elements no pot estar equipat amb lents de microforats o dispositius similars, ni poden estar marcats de cap manera per ajudar a apuntar.*

*22.1.9.3 Si l'atleta ha de cobrir l'ull que no mira i/o la lent de les ulleres, es pot utilitzar plàstic, pel·lícula o cinta adhesiva per enfosquir la visió o es pot utilitzar un pegat ocular.*

22.1.10 Es permeten els accessoris:

*22.1.10.1 Inclou protector de braç (bracerola), protector de pit (plastró), fiador d'arc, fiador de dits, carcaix de cintura, maluc o de terra. Es permeten els dispositius per elevar un peu/peus o part d'aquests, afegits o independents de la sabata, sempre que no obstrueixin la resta d'atletes a la línia de tir/estaca ni sobresurtin més de 2 cm més enllà de la petjada de la sabata. També es permeten els protectors de pales. Els indicadors de vent (no elèctrics o no electrònics) es poden col·locar a l'equipament utilitzat a l'estaca de tir (per exemple, cintes lleugeres).*

## 22.2 Divisió Compost

Per a la Divisió Compost, es descriu el següent equipament. Es permeten tot tipus de dispositius addicionals, tret que siguin elèctrics, electrònics, comprometin la seguretat o generin molèsties injustificades a la resta d'atletes.

22.2.1 Un arc compost, que pot ser d'un cos de tir a través, és aquell en què el tir es varia mecànicament mitjançant un sistema de politges o lleves. L'arc està preparat per utilitzar-lo amb cables o cordes d'arc connectades directament a les lleves, les osques de pales de l'arc, cables o per altres mitjans que siguin aplicables al disseny. Cap equip no pot ser elèctric o electrònic

*22.2.1.1 La força de pic no ha de superar les 60 lliures.*

*22.2.1.2 Es permeten els salvacables.*

*22.2.1.3 Es permet l'ús d'un cos apuntalat (brace) i/o separador de cables, sempre que no toquin constantment la mà, el canell o el braç de l'arc de l'atleta.*

*22.2.1.4 Una corda d'arc de qualsevol tipus que pot incloure múltiples entorxats per ajustar punts d'encaix i incloure altres accessoris, com ara un botó de llavi o nas, una mirilla, una mirilla "sostinguda en línia", una corda de bucle en D (loop), silenciadors de corda, pesos de corda, etc. són permesos.*

*22.2.1.5 El punt de pressió del reposafletxes que es pot ajustar no es col·locarà més enrere de 6 cm (interior) del coll de l'empunyadura (punt de pivot de l'empunyadura de l'arc).*

22.2.2 Es pot utilitzar un indicador de control de tibada, audible, tàctil i/o visual, sempre que no sigui elèctric o electrònic.

22.2.3 Un visor col·locat a l'arc

*22.2.3.1 Que pot tenir un ajust de deriva i elevació, i també pot incorporar un dispositiu d'anivellament, i/o lents d'augment i/o prismes. A més, es pot tenir al visor una escala del fabricant o una cinta amb un conjunt de marques visuals normals dels atletes com a guia per a les marques de distància.*

*22.2.3.2 El punt de visor pot ser una fibra òptica i, si es desitja, il·luminat per una bareta de llum química. La bareta de llum química haurà d'estar recoberta per no molestar als altres atletes.*

*22.2.3.3 Només es permeten visors múltiples i dispositius "eliminador de mirilla" (peep eliminator) als recorreguts de distàncies conegudes.*

*22.2.3.4 En les rondes de distàncies desconegudes, cap part del visor es pot modificar amb el propòsit de proporcionar un mitjà per a la recerca de distàncies.*

*22.2.3.5 Els atletes poden portar les seves marques de visor al recorregut, és a dir, un únic punt de referència per a cada distància concreta. No es permeten múltiples marques per utilitzar-les com a possible guia d'estimació de distàncies.*

22.2.4 Es pot utilitzar un disparador sempre que no estigui subjectat de cap forma a l'arc. Es pot utilitzar qualsevol tipus de protecció als dits.

22.2.5 S'aplicaran les restriccions següents:

- [Article 22.1.7.](#) i [Article 22.1.7.1.](#);
- [Article 22.1.8.1.](#);
- [Article 22.1.9.](#) limitada per [Article 22.1.9.2.](#);
- [Article 22.1.10.1.](#)

## 22.3 Divisió Nu

Per a la Divisió Nu es permeten els elements següents:

22.3.1 Un arc de qualsevol tipus, sempre que compleixi el significat comú de la paraula "arc" tal com s'utilitza en el tir amb arc, és a dir, un instrument que consisteix en un cos d'arc i empunyadura (sense tir a través) i dues pales flexibles cadascuna finalitzant en una punta amb una osca. L'arc està encordat per utilitzar-lo només amb una sola corda connectada directament entre les dues osques de pala, i en funcionament es reté amb una mà per la seva empunyadura mentre els dits de l'altra mà tiben i alliberen la corda.

L'arc tal com s'ha descrit anteriorment ha de ser nu, excepte el reposafletxes i lliure de protuberàncies, visors o marques visuals, senyals o taques o peces laminades (dins la part visual del cos quan es tiba) que puguin ser útils per apuntar. L'arc complet sense encordar amb els accessoris permesos ha de ser capaç de passar per un forat o anella amb un diàmetre interior de 12,2 cm +/-0,5 mm.

22.3.1.1 *Es permeten els cossos d'arcs multicolors i les marques comercials situades a l'interior de les pales superior i inferior o al cos de l'arc. Tanmateix, si l'àrea de la finestra de visió està acolorida de manera que es pugui utilitzar per apuntar, s'ha de cobrir amb cinta adhesiva.*

22.3.1.2 *S'admeten cossos d'arc que inclouen un apuntament (brace) sempre que aquest no toqui constantment la mà o el canell de l'atleta.*

22.3.2 Una corda d'arc de qualsevol nombre de fils.

22.3.2.1 *Els fils i entorxat poden ser multicolors i estar fets de qualsevol material escollit per a aquesta finalitat. Pot tenir un entorxat que serveix per acomodar els dits de tibar, un o dos punts d'encaix als quals es poden afegir entorxat(s) adicional(s) per adaptar el culatí de fletxa segons sigui necessari i per localitzar els punts d'encaix. No es permet cap marca de llavi o nas. La corda de l'arc no ajudarà de cap manera a apuntar a través d'ella amb l'ús d'una mirilla (peephole), marca, o qualsevol altre mitjà.*

22.3.3 Es permet un reposafletxes, que pot ser ajustable i tenir més d'un suport vertical.

22.3.3.1 *Un botó de pressió ajustable, punt de pressió o superfície adicional lateral vertical es pot utilitzar a l'arc sempre que no ofereixin cap ajuda adicional per apuntar. El punt de pressió no es pot col·locar més enrere de 2 cm (interior) del punt de pivot de l'empunyadura.*

22.3.4 No es pot utilitzar cap indicador de control de tibada.

22.3.5 Es permet tibar a diferents punts de la corda (string walking) i ancorar a diferents punts de la cara (face walking).

22.3.6 No es permeten estabilitzadors.

22.3.6.1 *Es permeten amortidors (dampeners) de vibracions. El fabricant pot instal·lar-los al cos de l'arc o fixant amortidors postvenda directament al cos de l'arc o al(s) pes(os). Qualsevol combinació de pes(os) i amortidor(s) de vibracions ha de passar per una anella amb un diàmetre interior de 12,2 cm (+/- 0,5 mm) sense haver de flexionar els amortidors de vibracions per passar a través de l'anella de 12,2 cm. Es permeten cossos fabricats amb insercions angulars d'origen per a estabilitzadors, però no es permeten suports o connectors angulars. El(s) pes(os) i l'amortidor(s) es poden afegir per sota i per sobre de l'empunyadura del cos, però no han d'ajudar l'atleta a apuntar o calcular distància de cap manera.*

22.3.7 Es poden utilitzar fletxes de qualsevol tipus sempre que compleixin amb el significat comú de la paraula "fletxa" tal com s'utilitza en el tir amb arc sobre diana, i no causin danys indeguts a les dianes o aturafletxes.

22.3.7.1 *Una fletxa consisteix en un tub amb un extrem (punta), culatí, emplomallat i, si es desitja, decoració. El diàmetre màxim dels tubs de fletxa no ha de superar els 9,3 mm (els embolcalls de fletxes ("wraps") no es consideren part d'aquesta limitació, però no poden estendre's més de 22 cm cap a la punta de la fletxa quan es mesuren des de la ranura del culatí on es troba la corda de l'arc fins al final de l'embolcall). Les puntes/extrems de la fletxa no poden excedir els 9,4 mm de diàmetre. Totes les fletxes de cada atleta s'han d'identificar amb el nom o les inicials de l'atleta al tub. Totes les fletxes que s'utilitzin en qualsevol tanda han de ser idèntiques en aparença i portar el mateix patró i el mateix color(s) d'emplomallat, culatins i decoració, si n'hi ha. No es permeten els culatins traçadors (culatins il·luminats elèctricament/electrònicament).*

22.3.8 Es permet protecció dels dits en forma de didals o puntes de dits, guants de tir, dactilera o cinta per als dits, per tibar i alliberar la corda de l'arc, sempre que no incorporin cap dispositiu que ajudi l'atleta a tibar i alliberar la corda.

22.3.8.1 *Es pot utilitzar un separador entre els dits per evitar pessigar la fletxa. Es permet una placa d'ancoratge o un dispositiu similar afegit a la protecció dels dits (dactilera) per a l'ancoratge. La costura ha de ser uniforme en mida i color. Les marques o línies es poden afegir directament a la dactilera o en una cinta col·locada a la superfície de la dactilera. Aquestes marques han de ser uniformes en mida, forma i color, i poden tenir fins a dues longituds diferents. No es permeten anotacions addicionals. A la mà de l'arc es pot portar un guant normal, una manyopla o un article similar, però no s'ha d'enganxar a l'empunyadura de l'arc.*

22.3.9 Es poden utilitzar prismàtics, telescopis i altres ajudes visuals per localitzar fletxes:

22.3.9.1 *Sempre que no tinguin escales o marques visibles que es puguin utilitzar per mesurar distàncies. Les marques s'han de cobrir*

*perquè l'atleta no les vegi ni les senti, incloses les col·locades pels fabricants si es mouen quan es gira el dial d'enfocament.*

22.3.9.2 *Es poden utilitzar ulleres graduades, ulleres de tir i ulleres de sol. Cap d'aquests elements no pot estar equipat amb lents de microforats o dispositius similars, ni poden estar marcats de cap manera per ajudar a apuntar*

22.3.9.3 *Si l'atleta ha de cobrir l'ull que no mira i/o la lent de les ulleres, es pot utilitzar plàstic, pel·lícula o cinta adhesiva per enfosquir la visió o es pot utilitzar un pegat ocular*

22.3.10 Es permeten els accessoris:

22.3.10.1 *Inclou protector de braç (bracerola), protector de pit (plastró), fiador d'arc, fiador de dits, carcaix de cintura, maluc o de terra. Es permeten els dispositius per elevar un peu/peus o part d'aquests, afegits o independents de la sabata, sempre que no obstrueixin la resta d'atletes a la línia de tir/estaca ni sobresurtin més de 2 cm més enllà de la petjada de la sabata. També es permeten els protectors de pales.*

## 22.4 Divisió Tradicional

Per a la Divisió Tradicional es permeten els elements següents:

22.4.1 Un arc de qualsevol tipus, que compleix amb el significat comú de la paraula arc tal com s'utilitza en el tir amb arc, que consisteix en un cos d'arc i empunyadura (sense tir a través) i dos pales flexibles cadascuna finalitzant en una punta amb una osca de pala on una sola corda està unida directament entre les dues osques de pala. En funcionament, l'arc es reté en una mà per la seva empunyadura mentre els dits de l'altra mà tiben i alliberen la corda. El cos de l'arc és de construcció laminada i inclou laminats de fusta o fet d'una peça de fusta. L'arc pot ser desmuntable i pot incorporar accessoris metàl·lics instal·lats de fàbrica al cos de l'arc per a la fixació de les pales, rodets roscats per a estabilitzadors, etc. Els arcs poden tenir ajustament de potència de les pales i ajustament del tiller. L'arc tal com s'ha descrit anteriorment ha d'estar nu, a excepció d'un suport de fletxa tal com es descriu a 22.4.3 i lliure de protuberàncies, visors o marques visuals, senyals o taques o parts laminades (dins la part visual del cos quan es tiba) que puguin ser útils per apuntar. Es permeten els pesos a l'interior del cos de l'arc si s'instal·len durant el procés de fabricació de l'arc i no després de la construcció. Qualsevol pes d'aquest tipus ha de ser completament invisible a l'exterior del cos i estar cobert per laminats aplicats durant la construcció inicial sense forats visibles, forats tapats, revestiments o cobertes, a excepció de la incrustació (intàrsia) o el logotip d'inserció del fabricant original.

22.4.1.1 *Es permeten els cossos d'arcs multicolors i les marques comercials situades a l'interior de les pales superior i inferior. Tanmateix, si l'àrea de la finestra de visió està acolorida de manera que es pugui utilitzar per apuntar, s'ha de cobrir amb cinta adhesiva.*

22.4.2 Una corda d'arc de qualsevol nombre de fils.

22.4.2.1 *Els fils i entorxat poden ser multicolors i estar fets de qualsevol material escollit per a aquesta finalitat. Pot tenir un entorxat que serveix per acomodar els dits de tibar, un o dos punts d'encaix als quals es poden afegir entorxat(s) adicional(s) per adaptar el culatí de fletxa segons sigui necessari i per localitzar els punts d'encaix. A cada extrem de la corda de l'arc hi ha una gassa que es col·loca a l'osca de la pala de l'arc quan es encordat. No es permet cap accessori a la corda per fer us com a marca de llavi o nas. L'entorxat a la corda no acabarà dins de la visió de l'atleta a plena tibatada. La corda de l'arc no ajudarà de cap manera a apuntar a través d'ella amb l'ús d'una mirilla (peephole), marca, o qualsevol altre mitjà.*

22.4.2.2 *També es permeten els silenciadors de corda sempre que estiguin situats a una distància no inferior a 30 cm del punt d'encaix.*

22.4.3 Un reposafletxes, que no es pugui ajustar.

22.4.3.1 *El reposafletxes pot ser un simple suport de fletxa autoadhesiu de plàstic, un reposafletxes de plomes tal com el subministri el fabricant o l'atleta pot utilitzar la plataforma de l'arc. Si l'atleta opta per utilitzar la plataforma, la plataforma es pot cobrir amb qualsevol tipus de material (només la plataforma). La part vertical de la finestra de visió es pot protegir amb un material que no s'aixequi més d'1 cm per sobre de la fletxa en repòs ni que tingui un gruix superior a 3 mm, mesurat des del cos directament contigu al material. Cap altre tipus o reposafletxes serà permès.*

22.4.4 No es pot utilitzar cap indicador de control de tibada.

22.4.5 No es permet tibar a diferents punts de la corda (string walking).

22.4.6 Es poden utilitzar fletxes de qualsevol tipus sempre que compleixin amb el significat comú de la paraula "fletxa" tal com s'utilitza en el tir amb arc sobre diana, i no causin danys indeguts a les dianes o aturafletxes.

22.4.6.1 *Una fletxa consisteix en un tub amb un extrem (punta), culatí, emplomallat i, si es desitja, decoració. El diàmetre màxim dels tubs de fletxa no ha de superar els 9,3 mm (els embolcalls de fletxes ("wraps") no es consideren part d'aquesta limitació, però no poden estendre's més de 22 cm cap a la punta de la fletxa quan es mesuren des de la ranura del culatí on es troba la corda de l'arc fins al final de l'embolcall). Les puntes/extrems de la fletxa no poden excedir els 9,4 mm de diàmetre. Totes les fletxes de cada atleta s'han d'identificar amb el nom o les inicials de l'atleta al tub. Totes les fletxes que s'utilitzin en qualsevol tanda han de ser idèntiques en aparença i portar el mateix patró i el mateix color(s) d'emplomallat, culatins i decoració, si n'hi ha. No es permeten els culatins traçadors (culatins il·luminats elèctricament/electrònicament).*

22.4.7 Es permet protecció dels dits en forma de didals o puntes de dits, guants de tir o dactilera o cinta per als dits, per tibar i alliberar la corda, sempre que no incorporin cap dispositiu que ajudi l'atleta a tibar i alliberar la corda. Les marques afegides per l'atleta, siguin o no uniformes en mida, forma i color, no estan permeses a la divisió tradicional.

22.4.7.1 *No està permesa una placa d'ancoratge o un dispositiu similar connectat a la protecció dels dits (dactilera) per a l'ancoratge. Quan es tira, el dit índex o el dit mitjà ha d'estar a menys de 3 mm del culatí o tocar-lo (dit separat o 3 dits per sota). Quan es*

tira amb el dit dividit, es pot utilitzar un separador de dits entre els dits per evitar pessigar la fletxa. Es permet un sol ancoratge o ancorar a diferents punts de la cara (face walking). No es permet tibar a diferents punts de la corda (string walking).

22.4.8 Es poden utilitzar prismàtics, telescopis i altres ajudes visuals per localitzar fletxes:

22.4.8.1 *Sempre que no tinguin escales o marques visibles que es puguin utilitzar per mesurar distàncies. Les marques s'han de cobrir perquè l'atleta no les vegi ni les senti, incloses les col·locades pels fabricants si es mouen quan es gira el dial d'enfocament.*

22.4.8.2 *Es poden utilitzar ulleres graduades, ulleres de tir i ulleres de sol. Cap d'aquests elements no pot estar equipat amb lents de microforats o dispositius similars, ni poden estar marcats de cap manera per ajudar a apuntar*

22.4.8.3 *Si l'atleta ha de cobrir l'ull que no mira i/o la lent de les ulleres, es pot utilitzar plàstic, pel·lícula o cinta adhesiva per enfosquir la visió o es pot utilitzar un pegat ocular.*

22.4.9 Es permeten els accessoris:

22.4.9.1 *Inclou protector de braç (bracerola), protector de pit (plastró), fiador d'arc, fiador de dits, carcaix de cintura, maluc o de terra. Es permeten els dispositius per elevar un peu/peus o part d'aquests, afegits o independents de la sabata, sempre que no obstrueixin la resta d'atletes a la línia de tir/estaca ni sobresurtin més de 2 cm més enllà de la petjada de la sabata. També es permeten els protectors de pales. Els carcaixos de fletxes no han d'estar fixats a l'arc.*

## 22.5 Divisió Arc Recte

Per a la Divisió d'Arc Recte es permeten els elements següents:

22.5.1 L'arc coincidirà al tipus tradicional (silueta) d'un arc recte (o Flat Bow Americà) d'acord amb un disseny de pales que, quan s'encorda, la corda de l'arc no tocarà cap altra part de l'arc sinó les osques de les pales. L'arc pot ser desmuntable de dues peces, amb dues seccions de longitud similar (desmuntable dins de la zona de l'empunyadura/reposafletxes), i pot estar fet de qualsevol material o combinació de materials. La silueta de l'empunyadura (només l'àrea de l'empunyadura) no està restringida i es permet el tir central. L'arc ha d'estar lliure de protuberàncies, visors o marques visuals, senyals o taques o parts laminades (dins la part visual del cos quan es tiba) que puguin ser útils per apuntar.

22.5.1.1 *Per als sub-21 i les dones, l'arc no ha de ser inferior a 150 cm de llarg, per als homes, l'arc no ha de ser inferior a 160 cm de llargada; aquesta longitud es mesura en un arc encordat entre les osques de les pales al llarg de l'exterior (cara posterior) de les pales.*

22.5.2 Una corda d'arc de qualsevol nombre de fils.

22.5.2.1 *Els fils i entorxat poden ser multicolors i estar fets de qualsevol material escollit per a aquesta finalitat. Pot tenir un entorxat que serveix per acomodar els dits de tibar, un o dos punts d'encaix als quals es poden afegir entorxat(s) adicional(s) per adaptar el culatí de fletxa segons sigui necessari i per localitzar els punts d'encaix. A cada extrem de la corda de l'arc hi ha una gassa que es col·loca a l'osca de la pala de l'arc quan es encorda. L'entorxat a la corda no s'acabarà dins de la visió de l'atleta a plena tibada. La corda de l'arc no ajudarà de cap manera a apuntar a través d'ella amb l'ús d'una mirilla (peephole), marca, o qualsevol altre mitjà.*

22.5.2.2 *També es permeten els silenciadors de corda sempre que estiguin situats a una distància no inferior a 30 cm del punt d'encaix.*

22.5.3 Reposafletxes. Si l'arc té una plataforma per les fletxes, aquesta plataforma es pot utilitzar com a suport de fletxes i es pot cobrir amb qualsevol tipus de material (només la plataforma). La part vertical de la finestra de visió es pot protegir amb un material que no s'aixequi més d'1 cm per sobre de la fletxa en repòs ni que tingui un gruix superior a 3 mm, mesurat des del cos directament contigu al material.

22.5.4 No es permet tibar a diferents punts de la corda (string walking) i tampoc ancorar a diferents punts de la cara (face walking).

22.5.5 No es permeten pesos, estabilitzadors o amortidors de vibracions. Es permeten els pesos a l'interior del cos de l'arc si s'instal·len durant el procés de fabricació de l'arc i no després de la construcció. Qualsevol pes d'aquest tipus ha de ser completament invisible a l'exterior del cos i estar cobert per laminats aplicats durant la construcció inicial sense forats visibles, forats tapats, revestiments o cobertes, a excepció de la incrustació (intàrsia) o el logotip d'inserció del fabricant original.

22.5.6 Només es permeten les fletxes de fusta amb les especificacions següents:

22.5.6.1 *Una fletxa consisteix en una tija de fusta amb un extrem (punta), un culatí (que s'ha de connectar directament a la tija de fusta o culatí esculpit directament a la tija), emplomallat i, si es desitja, decoració. El diàmetre màxim de les tiges de fletxa no ha de superar els 9,3 mm (els embolcalls de fletxes ("wraps") no es consideren part d'aquesta limitació, però no poden estendre's més de 22 cm cap a la punta de la fletxa quan es mesuren des de la ranura del culatí on es troba la corda de l'arc fins al final de l'embolcall). Les puntes/extrems de la fletxa no poden excedir els 9,4 mm de diàmetre. Totes les fletxes de cada atleta s'han d'identificar amb el nom o les inicials de l'atleta a la tija. Totes les fletxes que s'utilitzin en qualsevol tanda han de ser idèntiques en aparença i portar el mateix patró i el mateix color(s) d'emplomallat, culatins i decoració, si n'hi ha. Les fletxes utilitzades a la divisió d'arc recte no causaran danys excessius a les dianes.*

22.5.6.2 *Les puntes seran del tipus "field" o bala ("bullet"), còniques o en forma de con pensades per a fletxes de fusta.*

22.5.6.3 *Només s'han d'utilitzar plomes naturals com a emplomallat.*

22.5.7 Es permet protecció dels dits en forma de didals o puntes de dits, guants de tir o dactilera o cinta per als dits, per tibar i



alliberar la corda, sempre que no incorporin cap dispositiu que ajudi l'atleta a tibar i alliberar la corda.

22.5.7.1 *No està permesa una placa d'ancoratge o un dispositiu similar connectat a la protecció dels dits (dactilera) per a l'ancoratge. L'arc s'ha de tibar utilitzant la deixada "Mediterrània" (un dit per sobre del culatí de la fletxa) o els dits directament per sota del culatí de la fletxa (dit índex no més de 2 mm per sota del culatí), amb un punt d'ancoratge fix. L'atleta ha d'escollir entre el Mediterrani o els dits sota culatí, però no pot utilitzar tots dos. La protecció dels dits quan es tira amb els dits sota el culatí ha de tenir una superfície contínua o una superfície lligada, sense possibilitat per tirar dits separats. Quan s'utilitza la deixada Mediterrània, es pot utilitzar un separador entre els dits per evitar pessigar la fletxa.*

22.5.8 Es poden utilitzar prismàtics, telescopis i altres ajudes visuals per localitzar fletxes:

22.5.8.1 *Sempre que no tinguin escales o marques visibles que es puguin utilitzar per mesurar distàncies. Les marques s'han de cobrir perquè l'atleta no les vegi ni les senti, incloses les col·locades pels fabricants si es mouen quan es gira el dial d'enfocament*

22.5.8.2 *Es poden utilitzar ulleres graduades, ulleres de tir i ulleres de sol. Cap d'aquests elements no pot estar equipat amb lents de microforats o dispositius similars, ni poden estar marcats de cap manera per ajudar a apuntar*

22.5.8.3 *Si l'atleta ha de cobrir l'ull que no mira i/o la lent de les ulleres, es pot utilitzar plàstic, pel·lícula o cinta adhesiva per enfosquir la visió o es pot utilitzar un pegat ocular.*

22.5.9 Es permeten els accessoris:

22.5.9.1 *Inclou protector de braç (bracerola), protector de pit (plastró), fiador d'arc, fiador de dits, carcaix de cintura, maluc o de terra. Es permeten els dispositius per elevar un peu/peus o part d'aquests, afegits o independents de la sabata, sempre que no obstrueixin la resta d'atletes a la línia de tir/estaca ni sobresurtin més de 2 cm més enllà de la petjada de la sabata. Els carcaixos de fletxes no han d'estar fixats a l'arc.*

## 22.6 Accessoris per a totes les divisions

Per als atletes de totes les divisions no es permet l'equipament següent:

22.6.1 *Qualsevol dispositiu electrònic o elèctric que es pugui connectar a l'equipament de l'atleta.*

22.6.2 *Qualsevol dispositiu de comunicació electrònica (inclosos telèfons mòbils), auriculars o dispositius de reducció de soroll en qualsevol moment del recorregut.*

22.6.3 *Qualsevol tipus de telèmetres o qualsevol altre mitjà d'estimació de distàncies o angles no contemplats pel reglament vigent pel que fa a l'equipament d'atletes, o qualsevol anotació escrita o dispositiu d'emmagatzematge electrònic per emmagatzemar anotacions. Un atleta pot portar amb ell una còpia del Reglament World Archery o qualsevol part d'aquest.*

22.6.4 *Qualsevol part de l'equipament d'un atleta que s'hagi afegit o modificat amb el propòsit d'estimar distàncies o angles, ni tampoc es pot utilitzar cap element normal de l'equip de manera explícita per a aquest propòsit.*

# Capítol 23

## Tir

23.1 Cada atleta tirarà i es posarà de peu o de genolls a l'estaca de tir sense comprometre la seguretat.

*23.1.1 Els organitzadors assignaran la diana a la qual cada colla començarà a tirar.*

*23.1.2 En els Recorreguts de Camp i 3D, l'atleta pot estar de peu o agenollar-se fins a aproximadament 1m en qualsevol direcció al costat o quan l'atleta està tirant sol a l'estaca i no hi ha cap problema de seguretat, darrere de l'estaca de tir, tenint en compte les condicions del terreny. En circumstàncies excepcionals, un Jutge pot donar permís per tirar des de fora de l'àrea definida.*

*23.1.3 En Camp i 3D, cada posició de tir ha de tenir una estaca o marca de tir per col·locar almenys dos atletes. Si dos atletes estan tirant simultàniament, els atletes tiraran dos a la vegada tret que no sigui possible. L'atleta A i C tiraran des de l'esquerra, els atletes B i D des de la dreta tret que els atletes acceptin canviar.*

*23.1.4 A l'Eliminària Individual de Camp i 3D, els atletes es posaran a l'estaca segons la posició (esquerra/dreta) que està impresa al full de puntuació.*

23.2 Els atletes de la colla de tir que esperen el seu torn per tirar hauran d'esperar darrere dels atletes en la posició de tir.

*23.2.1 Els atletes hauran d'esperar darrere dels atletes de la posició de tir tret que estiguin ajudant els atletes a l'estaca de tir per detectar la caiguda de les fletxes o fer ombra els seus companys de diana. No es permet fer ombra a les finals tret que el jutge ho determini necessari.*

23.3 Nombre de fletxes a tirar en rondes de Camp i 3D

*23.3.1 Competició individual:*

- A camp, es tiraran tres fletxes per diana en tots els recorreguts;*
- En 3D, es tiraran dues fletxes per diana als recorreguts de classificació, una fletxa per diana als recorreguts d'eliminàries i finals.*

*23.3.2 Equips:*

- Es tiraran tres fletxes per equip a cada diana en tots els recorreguts, una fletxa per cada membre de l'equip. A la primera diana, l'equip de millor classificació decideix qui començarà a tirar. Després, l'equip amb la puntuació acumulada més baixa tirarà primer a la diana següent i, si els equips estan empatats, llavors l'equip que va començar l'enfrontament tirarà primer.*

*23.3.3 Equip mixt:*

- En l'equip mixt, per als atletes de camp tiren 2 fletxes, i per a 3D tiren 1 fletxa cadascun. A la primera diana, l'equip de millor classificació decideix qui començarà a tirar. Després, l'equip amb la puntuació acumulada més baixa tirarà primer a la diana següent i, si els equips estan empatats, llavors l'equip que va començar l'enfrontament tirarà primer;*
- A l'equip mixt de camp, els atletes han de canviar després de cada fletxa.*

23.4 Cap atleta pot apropar-se a la diana fins que tots els atletes de la colla hagin acabat de tirar, llevat que un Jutge doni permís.

23.5 En cap cas es pot tornar a tirar una fletxa.

*23.5.1 No es considera que una fletxa ha estat tirada si:*

- Ha caigut de l'arc i l'atleta pot tocar-la, o hauria pogut tocar el primer punt de contacte al terra si no hagués estat pel pendent, amb l'arc sense moure els peus de l'estaca, i sempre que la fletxa no hi hagi rebotat;*
- La diana, l'aturafletxes o la diana 3D cau. Els Jutges prendran les mesures que considerin necessàries i donaran temps per tirar el nombre de fletxes corresponent. Si la diana o l'aturafletxes només llisca cap avall, els Jutges decidiran quina acció emprenen, si n'hi ha.*

23.6 No hi haurà discussió entre atletes, entrenadors, oficials d'equips o qualsevol altra persona sobre distàncies, angles o altra informació auxiliar fins que la competició de la jornada no hagi finalitzat.

*23.6.1 No s'ha de parlar de distàncies entre els atletes d'una colla fins que s'hagi puntuat la diana.*

*23.6.2 En la prova per Equips, només es permet diàleg entre els tres atletes i/o el seu entrenador al camp. Cap altre oficial de l'equip podrà comunicar distàncies.*

*Els membres de l'equip poden unir-se a l'atleta que està tirant i quedar-se ben darrere d'ell a l'estaca de tir i l'equip es pot comunicar dins d'aquest grup. Un entrenador acompanyant l'equip també pot avançar a l'estaca de tir amb l'equip i l'entrenador, però s'ha de quedar enrere quan l'equip va a la diana per puntuar. Quan hi hagi un "Quadre/Àrea Entrenador" assignat, l'entrenador romandrà en aquesta àrea mentre es desenvolupi el tir.*

*En cas que sigui necessari tenir més d'una persona per equip per portar arcs de recanvi per a l'equip, aquesta (aquestes) persona(s) hauria de romandre fora de l'àrea de tir designada i no se'ls permetrà donar directrius durant el tir. Un entrenador d'un equip femení/masculí/sub-21 no pot tornar a dirigir un altre equip de la mateixa Associació Membre.*

*No hi haurà cap comunicació entre els entrenadors dels equips femenins i masculins de la mateixa Associació Membre durant les finals.*

# Capítol 24

## Ordre General de Tir i Control de Temps en Rondes de Camp i 3D

- 24.1 Les colles s'assignaran per començar simultàniament durant els recorreguts de classificació i eliminatòries de diverses dianes i han de completar el recorregut a la diana abans d'aquella en què van començar. En els enfrontaments per medalles, totes les colles comencen consecutivament des de la mateixa diana.
- 24.2 Els atletes tiraran en colles de no més de quatre, però mai menys de tres.
- Cada colla tirarà per parelles, rotant de la següent manera:
    - La primera parella començarà a tirar a la primera diana assignada a la colla;
    - L'altra parella començarà a tirar a la següent diana. Les parelles rotaran el tir a totes les dianes posteriors al llarg de la competició;
    - Si hi ha tres atletes en una colla, els dos primers atletes de la llista de sortida formaran la primera parella, el tercer atleta es considerarà la segona parella pel que fa a la rotació. Aquest atleta sempre tirarà des del costat esquerre de l'estaca de tir;
    - Si tots els atletes de la colla hi estan d'acord, poden canviar la disposició anterior, l'aparellament o la posició de tir;
    - En cas que hi hagi prou espai en una estaca de tir, tots els atletes de la colla poden tirar al mateix temps.
- 24.3 En cas que el nombre d'atletes superi l'aforament normal del recorregut, es formaran colles addicionals i es col·locaran al camp segons convingui. Les colles addicionals assignades a una diana han d'esperar fins que la colla primària d'aquesta diana hagi tirat i puntuat les seves fletxes abans de continuar.
- 24.4 El dorsal de l'atleta s'ha de mostrar de manera destacada al buirac o la cuixa de l'atleta i ha de ser visible des de darrere del lloc de tir en tot moment mentre es desenvolupi el tir. S'assignaran posicions de sortida als atletes que seran verificades pel Delegat Tècnic per garantir, en la mesura del possible, que no hi hagi dos atletes de la mateixa Associació Membre en la mateixa diana.
- Al camp quan es tira als mòduls de dianes de 40 cm: Les quatre cares es col·locaran en forma de quadrat. De la parella d'atletes a qui és el torn de tirar primer, l'atleta de l'esquerra tirarà a la cara superior esquerra, mentre que l'atleta de la dreta tirarà a la cara superior dreta. De la parella d'atletes que li toca tirar en segon lloc, l'atleta de l'esquerra tirarà a la cara inferior esquerra, mentre que l'atleta de la dreta tirarà a la cara inferior dreta;
  - En 3D, quan es col·loquen dues dianes, els atletes situats a l'esquerra tiren a la diana esquerra, els atletes situats a la dreta tiren a la diana dreta;
  - A Camp quan es tira als blocs de dianes de 20 cm i en 3D quan es col·loquen quatre dianes: de la parella d'atletes que li toca tirar primer, l'atleta de l'esquerra tirarà a les dianes de la columna primera, mentre que l'atleta de la dreta tirarà a les dianes de la columna tercera. De la parella d'atletes que li toca tirar en segon lloc, l'atleta de l'esquerra tirarà a les dianes de la columna segona, mentre que l'atleta de la dreta tirarà a les dianes de la columna quarta. Cada atleta tirarà les seves fletxes en qualsevol ordre, una a cada cara.
- 24.5 En cas de fallada d'equipament, l'ordre de tir es pot canviar temporalment. En qualsevol cas, no es permetran més de 30 minuts per reparar qualsevol fallada d'equipament. Els altres atletes d'aquesta colla han de tirar i anotar les seves fletxes abans de permetre que les colles següents passin. Si la reparació s'ha completat dins del límit de temps, l'atleta en qüestió pot recuperar les fletxes que quedin per tirar en aquesta diana. Si la reparació es completa més tard, l'atleta pot tornar a unir-se a la seva colla però perdrà les fletxes que la seva colla hagi tirat mentrestant. En el cas que un atleta no pugui continuar tirant per un motiu mèdic que es produeixi després de l'inici del tir, s'apliquen les mateixes normes.
- 24.5.1 Si un atleta no pot continuar tirant per una raó mèdica o una fallada en l'equip, per poder continuar a la segona ronda de classificació o a la ronda eliminatòria, l'atleta ha de romandre en el recorregut amb la seva colla fins que la colla hagi tirat i puntuat totes les dianes de la jornada. Totes les fletxes sense tirar es registraran com a M ("miss")
- 24.5.2 Si un atleta no pot romandre amb la seva colla i ha d'abandonar el recorregut durant la Primera Ronda de Classificació, no podrà participar en la Segona Ronda de Classificació.
- 24.5.3 Si un atleta no pot romandre amb la seva colla i ha d'abandonar el recorregut durant la Segona Ronda de Classificació, no podrà participar en la Ronda Eliminatòria.
- 24.6 A les Rondes Finals i Eliminatòries no es permetrà temps addicionals per fallades d'equipament o pel tractament de problemes mèdics inesperats. A l'Esdeveniment per Equips altres membres de l'equip poden tirar mentrestant.
- 24.7 Els atletes d'una colla poden permetre que altres colles passin per davant d'un altre colla durant les rondes de classificació i eliminatòria, però no a les semifinals i finals, sempre que els organitzadors o els Jutges estiguin informats sobre el canvi.
- 24.8 Només quan un atleta, o una colla d'atletes, està causant un retard indegut per a aquesta colla o per a altres colles durant les Rondes de Classificació i Eliminatòries, el jutge observarà i cronometrarà els atletes. Si els atletes superen el temps límit, avisaran l'atleta o colla amb un primer avís per escrit al full de puntuació.
- S'apliquen els següents límits de temps:
    - Rondes de Camp: es permet un temps de tres minuts per a les rondes de qualificació;
    - Rondes de Camp: dos minuts és el temps límit durant les rondes eliminatòries;
    - Equip Mixt de Camp el temps límit per a quatre fletxes és de 160 segons;
    - Rondes 3D: es permetran dos minuts per a les rondes de qualificació;
    - Rondes 3D: es permet un minut per a rondes eliminatòries;
    - Eliminatòries d'Equips a Camp i 3D: dos minuts és el temps límit;
    - Per a l'Equip Mixt 3D, el temps límit per a 2 fletxes és de 90 segons.

- Un jutge, després d'haver observat que un atleta supera el temps límit, o ha causat un retard indegut malgrat el procediment anterior, ha d'advertir l'atleta i donar un segon avís per escrit indicant l'hora i la data de l'avís;
- En el tercer avís i en tots els següents durant aquesta fase de la competició, l'atleta perdrà la fletxa de més puntuació a la diana;
- El termini es pot prorrogar en circumstàncies excepcionals.

La decisió del jutge sobre si hi ha demora indeguda en aquest apartat és definitiva.

24.9 Els avisos de temps no es traslladaran d'una fase de la competició a la següent.

24.10 A la Ronda d'Eliminatòries i Semifinals:

- Sempre que un jutge acompanyi una colla, indicarà a l'atleta des de quina estaca i a quina diana ha de tirar;
- Quan l'enfrontament sigui controlat manualment pel jutge, iniciarà i aturarà verbalment el tir ("go" per a l'inici i "stop" quan el temps hagi acabat). El Jutge mostrarà una targeta groga com a indicació que queden 30 segons del de tir estipulat. El temps començarà quan els atletes estiguin a l'estaca;
- Si el tir està controlat per un Dtor. de Tir, aleshores el sistema de cronometratge mostrarà el temps restant i no cal que el jutge mostri la targeta groga;
- A Rondes de Camp, el temps límit per a individuals i equips és de dos minuts;
- A Rondes 3D, el límit de temps per a individuals és d'un minut i per a equips de dos minuts;
- Quan l'enfrontament està controlat per un Dtor. de Tir, el jutge indicarà al Dtor. de Tir que els atletes estan preparats i quan senyal sonor sigui donada, els atletes tindran 10 segons amb llum vermella per anar fins a l'estaca de tir. El tir començarà amb la llum verda i el senyal sonor, i conclourà amb la llum vermella i l'inici del senyal sonor.
- No es permetrà cap tir una vegada transcorregut el termini;
- Si un atleta tira una fletxa després que el jutge hagi aturat el tir, l'atleta o l'equip perdrà la fletxa amb més alta puntuació a la diana;
- En els enfrontaments Individuals els dos atletes tiraran simultàniament;
- A les rondes per Equips, els equips tiraran d'un en un amb l'equip millor classificat escollint qui tira primer, a les dianes següents i posteriors, l'equip amb la puntuació més baixa tirarà primer i, quan hi hagi empat, l'equip que va tirar primer a la primera diana, tirarà primer.

24.11 Els Enfrontaments per Medalles:

- Els enfrontaments per medalles poden ser controlats per un Dtor. de Tir o per un jutge;
- A Camp el temps límit per a individuals i per equips és de dos minuts;
- En 3D el temps límit per a individuals és d'un minut i per a equips de dos minuts;
- Quan està controlat per un jutge el temps començarà per als individuals quan estiguin a la seva estaca corresponent i per a l'equip quan estiguin a la estaca vermella, tirant un a un amb els atletes de l'estaca vermella tirant primer.
- Quan l'enfrontament estigui controlat pel Dtor. de Tir, el jutge indicarà al Dtor. de Tir que els atletes estan preparats i quan es doni el senyal sonor, els atletes tenen 10 segons per caminar fins a l'estaca amb semàfor vermell. El tir començarà amb la llum verda i el senyal sonor, i conclourà amb la llum vermella i l'inici del senyal sonor.

24.12 Si, per algun motiu, s'atura el tir en enfrontaments d'equip, el Jutge ha d'aturar el rellotge de l'equip i reiniciar-lo amb el temps restant tan aviat com es pugui reprendre el tir.

24.13 Equip Mixt

24.13.1 En enfrontaments controlats per un jutge:

- Els dos equips començaran cada tanda del seu enfrontament amb els atletes darrere de l'estaca;
- El primer atleta pot apropar-se a l'estaca quan el jutge hagi donat el senyal d'inici de l'enfrontament;
- Els atletes rotaran després de cada fletxa;
- Només un atleta de cada equip pot estar a l'estaca en qualsevol moment;
- Els dos equips tiraran al mateix temps.

24.13.2 En enfrontaments amb control electrònic de cronometratge (Enfrontaments per medalla):

Per a Camp:

- Cada equip ha d'alternar els seus membres després de cada tir de manera que cada membre hagi tirat una fletxa en cada fase de la rotació;
- Quan el primer equip ha tirat dues fletxes i l'atleta ha abandonat l'estaca, el rellotge d'aquest equip s'aturarà, mostrant el temps restant;
- Quan l'atleta està fora de l'estaca, el rellotge del segon equip es posa en marxa i el primer atleta d'aquest equip es pot acostar a començar a tirar;
- Això es repeteix fins que els dos equips hagin tirat quatre fletxes o el seu temps hagi expirat;
- L'equip que hagi tirat primer en l'enfrontament començarà a tirar el desempat i l'alternança entre els equips es produirà després de cada fletxa tirada.

Per a 3D:

- Cada equip ha d'alternar els seus membres de manera que cada membre hagi tirat una fletxa;
- Quan el primer equip ha tirat dues fletxes i l'atleta ha abandonat l'estaca o ha expirat el temps, el rellotge d'aquest equip s'aturarà;
- Quan l'atleta està fora de l'estaca, el rellotge del segon equip es posa en marxa i el primer atleta d'aquest equip es pot acostar a començar a tirar;
- Quan el segon equip ha tirat dues fletxes o ha expirat el seu temps, es dona el senyal per puntuar les fletxes;
- L'equip que hagi tirat primer en l'enfrontament començarà a tirar el desempat i l'alternança entre els equips es produirà després de cada tir de fletxa.

# Capítol 25

## Tanteig

25.1 La puntuació es farà després que tots els atletes de la colla hagin tirat les seves fletxes.

25.1.1 *Llevat que a la colla s'acordi el contrari, l'atleta A serà responsable de la conducta del grup. Els dos atletes, B i C seran els anotadors i el quart atleta marcarà els forats de fletxa si escau. Això es pot canviar si tots els atletes hi estan d'acord.*

*En un grup de tres, el líder de la colla també marcarà els forats de les fletxes si escau.*

*A les rondes de Camp, el grup d'atletes no abandonarà la diana abans que tots els forats de la zona de puntuació estiguin marcats.*

25.1.2 *Els anotadors, que poden ser atletes, han d'inscriure al full de puntuació al costat del número correcte de la diana i, en ordre descendent, si escau, el valor de cada fletxa tal com l'anomena l'atleta a qui pertany la fletxa(s). Els altres atletes de la colla comprovaran el valor indicat de cada fletxa. Es pot corregir un error trobat al full de puntuació abans de retirar les fletxes.*

25.1.2.1 *A la Ronda Final, un Jutge acompanyarà cada colla per controlar la puntuació o esperarà cada colla a cada diana. El Comitè Organitzador disposarà d'una persona per portar un gran marcador portàtil per a cada colla que mostri clarament les puntuacions actualitzades dels atletes d'aquesta colla. En els enfrontaments per medalla hi haurà dos marcadors, un per l'enfrontament per la Medalla d'Or i un altre per l'enfrontament per la Medalla de Bronze.*

25.1.2.2 *Per a les rondes 3D, les zones de puntuació s'identificaran a la imatge.*

25.2 S'ha de puntuar una fletxa segons la posició del tub a la diana. Si el tub d'una fletxa toca dues zones o una línia divisòria entre zones de puntuació, aquesta fletxa marcarà el valor més alt de les zones afectades.

25.2.1 *No es tocarà cap de les fletxes, l'aturafletxes de la diana o la diana 3D fins que s'hagin puntuat totes les fletxes i s'hagin comprovat les puntuacions.*

25.2.2 *En cas d'un rebot, un traspàs o una fletxa encastada a la diana i que no es veu a la diana, la puntuació s'efectuarà de la següent manera:*

- *Si tots els atletes d'aquesta colla de tir estan d'acord que s'ha produït un rebot o un traspàs, i poden veure que hi ha una fletxa encastada, poden també decidir el valor d'aquesta fletxa;*
- *A les rondes de Camp, si no es poden posar d'acord sobre el valor de la fletxa, l'atleta rebrà el valor del forat de fletxa no marcat més baix de la zona de puntuació;*
- *En les rondes 3D si no es poden posar d'acord sobre el valor de la fletxa, la fletxa puntuarà un cinc (5).*
- *En 3D, una fletxa que toqui diana i continuï la seva trajectòria (ricochet) puntuarà un Nul (M).*

25.2.3 *Una fletxa que impacta:*

25.2.3.1 *Una altra fletxa al culatí i romanguí encastada en ella, puntuarà d'acord amb el valor de la fletxa impactada.*

25.2.3.2 *Una altra fletxa i després de desviar-se es clava a la diana, puntuarà segons la seva situació a la diana.*

25.2.3.3 *Una altra fletxa i reboti, puntuarà el valor de la fletxa impactada, sempre que es pugui identificar la fletxa danyada.*

25.2.3.4 *Una diana que no sigui la de l'atleta es considerarà com a part d'aquesta tanda i puntuarà com a nul (M).*

25.2.3.5 *Fora de la zona més externa puntuable de la diana o l'àrea de puntuació de la diana 3D puntuarà com a nul (M).*

25.2.3.6 *Una nul s'anotarà com a "M" al full de puntuació.*

25.2.4 *Si s'han trobat més de tres fletxes per a les rondes de Camp i més d'una fletxa o dues fletxes (segons la ronda) per a les rondes 3D que pertanyen al mateix atleta a la diana o al terra dins la trajectòria de tir, només les tres fletxes més baixes (per a les rondes de Camp i per a equips) i la fletxa més baixa (o dues fletxes més baixes en les qualificacions) per a les rondes 3D es puntuarà. Si es troba un atleta (o equip) que repeteix això, pot ser desqualificat.*

25.2.5 *Si dues o més fletxes es tiren a la mateixa diana de 20 cm, es consideraran com a part d'aquesta tanda però només puntuarà la fletxa amb el valor més baix. L'altra fletxa, o fletxes, de la mateixa diana marcarà com a nul o com a nuls.*

25.3 Excepte pels empats tal com es descriu [Article 25.3.2.](#), els empatats en totes les rondes es classifiquen de la següent forma:

25.3.1 Per als empats que es produeixen en totes les Rondes, excepte els empats que s'indiquen a continuació:

- **Individuals i Equips:**
  - Major nombre de 6 per a les rondes de Camp i 11 per a les rondes 3D;
  - Major nombre de 5 per a les rondes de Camp i 10 per a les rondes 3D;
  - Després d'això, els atletes encara empatats seran declarats iguals; però a efectes de classificació, és a dir, per a una posició als quadres d'enfrontaments de les Rondes Finals, un sorteig (moneda) declararà la posició dels declarats iguals.

25.3.2 En el cas d'empats pel que fa a l'entrada a les Rondes Eliminatòries, l'admissió als dos primers llocs de la classificació hi haurà desempat per trencar l'empat:

- Per a les rondes de Camp, els desempats tindran lloc sobre una diana a la distància màxima de la divisió;
- Per a les rondes 3D, els desempats es realitzaran a la distància col·locada pel jutge;
- Els desempats s'efectuaran tan aviat com sigui possible després que s'hagin registrat tots els fulls de puntuació de la divisió en què s'ha produït l'empat. Qualsevol atleta que no estigui present al desempat dins dels 30 minuts posteriors a la notificació a ell o al seu cap d'equip, perdrà el desempat. Si l'atleta i el seu cap d'equip han

abandonat el camp, malgrat que els resultats no s'han verificat oficialment, i per tant no poden ser notificats del desempat, l'atleta podrà el desempat.

#### 25.3.2.1 Desempats individuals:

- Una única fletxa de desempat a puntuar;
- Si el resultat és el mateix, la fletxa més propera al centre resoldrà l'empat i, si la distància és la mateixa, tirades successives de fletxa única, fins que es resolgui l'empat;
- El temps límit per a un desempat serà de 40 segons per a Camp i un minut per a 3D;
- Aquest desempat tindrà lloc en una zona central un cop finalitzats els recorreguts de qualificació.

#### 25.3.2.2 Desempats equips:

- Una tanda de tres fletxes (una per cada atleta) de desempat a puntuar;
- Atletes de l'equip tiraran a la vegada (es col·locaran dianes per a estaca vermella i estaca blava);
- El temps límit per a un desempat serà de 40 segons per a rondes de Camp i un minut per a rondes 3D;
- Si el resultat és el mateix, l'equip amb la fletxa més propera al centre guanyarà i, si encara està igual, la segona (o tercera) més propera al centre determinarà el guanyador;
- Aquest desempat tindrà lloc en una zona central un cop finalitzats els recorreguts de qualificació.

#### 25.3.2.3 Desempats equips mixtes:

- Una tanda de dues fletxes (una per cada atleta) de desempat a puntuar;
- Si el resultat és el mateix, l'equip amb la fletxa més propera al centre guanyarà;
- Si encara està igual, la segona més propera al centre determinarà el guanyador;
- El temps límit per a un desempat serà de 40 segons per a rondes de Camp i un minut per a rondes 3D;
- Aquest desempat tindrà lloc en una zona central un cop finalitzats els recorreguts de qualificació.

25.3.3 Pels empats en el progrés d'una etapa de la competició a la següent que no estigui previst a l'article 25.3.2 o per decidir les col·locacions de Medalla després d'una Ronda Final, hi haurà desempat per trencar l'empat:

- Els desempats s'efectuaran tan aviat com sigui possible després que s'hagin registrat tots els fulls de puntuació de la divisió en què s'ha produït l'empat. Qualsevol atleta que no estigui present al desempat dins dels 30 minuts posteriors a la notificació a ell o al seu cap d'equip, podrà el desempat. Si l'atleta i el seu cap d'equip han abandonat el camp, malgrat que els resultats no s'han verificat oficialment, i per tant no poden ser notificats del desempat, l'atleta podrà el desempat.

#### 25.3.3.1 Desempats individuals:

- Una única fletxa de desempat a puntuar;
- Si el resultat és el mateix, la fletxa més propera al centre resoldrà l'empat i, si la distància és la mateixa, tirades successives de fletxa única, fins que es resolgui l'empat;
- El temps límit per a un desempat serà de 40 segons per a Camp i un minut per a 3D;
- Aquest desempat tindrà lloc en el recorregut on l'enfrontament s'hagi fet.

#### 25.3.3.2 Desempats equips:

- Una tanda de tres fletxes (una per cada atleta) de desempat a puntuar;
- Atletes de l'equip tiraran alternant-se;
- El temps límit per a un desempat serà de dos minuts per a rondes de Camp i rondes 3D;
- Si el resultat és el mateix, l'equip amb la fletxa més propera al centre guanyarà i, si encara està igual, la segona (o tercera) més propera al centre determinarà el guanyador;
- Aquest desempat tindrà lloc en el recorregut on l'enfrontament s'hagi fet.

#### 25.3.3.3 Desempats equips mixtes:

- Una tanda de dues fletxes (una per cada atleta) de desempat a puntuar;
- Atletes de l'equip tiraran alternant-se;
- Si el resultat és el mateix, l'equip amb la fletxa més propera al centre guanyarà i, si encara està igual, la segona més propera al centre determinarà el guanyador;
- El temps límit per a un desempat serà de 80 segons per a rondes de Camp i 90 segons per a rondes 3D;
- Aquest desempat tindrà lloc en el recorregut on l'enfrontament s'hagi fet.

25.4 Els fulls de puntuació han de ser signats per l'annotador i l'atleta, indicant que l'atleta està d'acord amb el valor de cada fletxa, la suma total (idèntica als dos fulls de puntuació), el nombre de 5 i 6 en el cas de les rondes de Camp (10 i 11 per a rondes 3D). El full de puntuació de l'annotador estarà signat per un altre atleta de la mateixa colla però d'una Associació Membre diferent.

25.4.1 Cada diana disposarà de dos fulls de puntuació, un dels quals pot ser electrònic. Si hi ha una discrepància en els valors de les fletxes entre un full de puntuació electrònic i el de paper, els valor del full de puntuació de paper prevaldrà.

Els organitzadors no estan obligats a acceptar o registrar fulls de puntuació que no s'hagin signat, que no continguin la suma total i/o el nombre de 5 o 6 en el cas de les rondes de Camp (10 i 11 per a les rondes 3D) i/o que contenen errors matemàtics.

Els organitzadors o els oficials no estan obligats a verificar l'exactitud de cap fulls de puntuació presentat, però si els organitzadors o els oficials observen un error o falta una signatura en el moment de la presentació, demanaran als atletes afectats que corregeixin aquest error i el resultat tal com ha estat corregit es mantindrà. Els organitzadors poden, però no estan obligats, a tenir un procediment quan els atletes presentin els fulls de puntuació per intentar comprovar un error o una signatura que falti. No obstant això, els atletes són, en última instància, els responsables de la seva part dels fulls de puntuació i, si no s'entrega un full de puntuació o es presenta sense la signatura de l'atleta i no es corregeix en el moment de l'entrega, l'atleta serà desqualificat (individual/equip i equip mixt on sigui aplicable) pel

president de la comissió de jutges del torneig. Qualsevol correcció d'aquest tipus es produirà abans de la següent etapa de la competició. En cas de trobar-se una discrepància en la suma total on:

- s'utilitzen dos fulls de puntuació, la suma total dels valors de la fletxa inferior s'utilitzarà per al resultat final; si la puntuació d'un sol full de puntuació (i en el cas de doble puntuació, la puntuació és la mateixa en cada full de puntuació), és inferior a la puntuació real, s'utilitzarà la puntuació més baixa del full de puntuació,
- s'utilitza un full de puntuació en paper i un d'electrònic, el total del full de puntuació electrònic s'utilitzarà per a la puntuació total, 5 i 6 (10 i 11 per a les rondes 3D) amb les condicions següents:
  - s'ha anotat la puntuació total al full de puntuació manual perquè la verificació sigui possible;
  - en cas que no s'introdueixin 5 i 6 (10 i 11 per a les rondes 3D) al full de puntuació manual, no s'hi anoten 5 i 6 (10 i 11 per a les rondes 3D);
  - en cas que no s'inclogui cap puntuació total al full de puntuacions manual quan s'envii a l'equip de resultats, l'atleta serà desqualificat (individual/equip i equip mixt si escau).

25.5 Al final del torneig, el Comitè Organitzador publicarà les llistes completes de resultats.

# Capítol 26

## Control de Tir i Seguretat en el Tir amb Arc

- 26.1 El president de la Comissió de Jutges del Torneig tindrà el control del torneig.
- 26.2 El president de la Comissió de Jutges del Torneig s'ha d'assegurar que s'han respectat les precaucions de seguretat en el traçat dels recorreguts i acordat amb els organitzadors qualsevol precaució de seguretat addicional que consideri aconsellable abans de començar el tir.
- 26.2.1 S'ha d'adreçar als atletes i oficials sobre les precaucions de seguretat i qualsevol altra qüestió relativa al tir que consideri necessari.*
- 26.2.2 En cas que sigui necessari abandonar una competició per mal temps, pèrdua de llum o per causes que, d'una altra manera, comprometrien les condicions de seguretat dels recorreguts, aquesta decisió s'ha de prendre per decisió col·lectiva del cap del Comitè Organitzador, el president de la Comissió de Jutges i del Delegat Tècnic.*
- 26.2.3 Un senyal acústic que s'escoltarà al llarg de tots els recorreguts, s'emetrà a l'inici de cada jornada de competició i també s'haurà de donar quan s'hagi d'aturar la competició.*
- 26.2.4 Si s'ha d'abandonar la competició abans de la finalització de la(s) Ronda(s) de Classificació, s'utilitzarà la puntuació total de les mateixes dianes tirades per tots els atletes d'una categoria per determinar la classificació i en cas que no sigui possible més competició, els campions d'aquesta categoria.*
- 26.2.5 En cas que la competició s'hagués d'abandonar en una etapa posterior, el format i el calendari del torneig es modificaran per avançar en funció del temps restant i de les condicions de les seus, per determinar els guanyadors.*
- 26.2.6 En cas de sol engegador, una ombra protectora d'una mida màxima A4 (o legal letter size, uns 30x20 cm) podran proporcionar els altres membres de la colla o la facilitarà l'organitzador.*
- 26.3 Cap atleta pot tocar l'equipament d'un altre sense el consentiment d'aquest.
- 26.4 No es permet fumar, inclòs l'ús de cigarrets electrònics, dins o davant de la zona d'atletes.
- 26.5 En tibar la corda de l'arc, l'atleta no ha d'utilitzar cap tècnica que, segons l'opinió dels Jutges, pugui permetre que la fletxa, si s'allibera accidentalment, voli més enllà d'una zona de seguretat o construccions de seguretat (zona de seguretat, xarxa, paret, etc.). Si un atleta persisteix en l'ús d'aquesta tècnica, el President de la Comissió de Jutges del Torneig li demanarà, per motius de seguretat, que deixi de tirar immediatament i que abandoni el recorregut. L'atleta només ha d'apuntar i tibar cap a la diana.
- 26.6 Als Campionats de Camp i 3D, tret que competeixin, els oficials de l'equip estaran confinats a l'àrea d'espectadors tret que ho sol·liciti un jutge per entrar a l'àrea de competició.*



# Capítol 27

## Conseqüències d'Infringir els Reglaments

A continuació es mostra un resum de les faltes o sancions aplicades a atletes o oficials quan infringeixen els reglaments.

- 27.1 Un atleta declarat culpable d'infringir qualsevol regla d'elegibilitat pot ser desqualificat de la competició i perdrà qualsevol posició que hagi guanyat.
- 27.2 Un atleta no és elegible per competir als Campionats del Món de Tir amb Arc si la seva Associació Membre no compleix els requisits establerts a [Article 3.7.2. en Llibre 2.](#)
- 27.3 L'atleta que es trobi competint en una classe establerta a [22. Capítol 22-Equipament per a Atletes](#) de la qual no compleixi els requisits, serà desqualificat de la competició i perdrà qualsevol posició guanyada.
- 27.4 Un atleta que ha comès una infracció de les Normes Antidopatge estarà subjecte a les sancions que s'estableixen a [Llibre 6-Normes Antidopatge en Llibre 6.](#)
- 27.5 Qualsevol atleta que es trobi utilitzant equipament que contravinguin el Reglament de World Archery pot ser desqualificat.
- 27.6 Es pot declarar inelegible per participar en la competició un atleta que hagi incomplert deliberadament qualsevol norma i reglament. L'atleta serà desqualificat i perdrà qualsevol posició que hagi guanyat.
- 27.6.1 *No es toleraran conductes antiesportives. Aquesta conducta per part d'un atleta o qualsevol persona que es consideri que està ajudant a un atleta, comportarà la desqualificació de l'atleta o de la persona en qüestió i, a més, pot donar lloc a la suspensió d'esdeveniments futurs (vegeu també [Apèndix 1-Procediments del Congrés en Llibre 1.](#) [Apèndix 1-Procediments del Congrés.](#) [Apèndix 2-Codi d'Ètica i Conducta en Llibre 1.](#))*
- 27.6.2 *Qualsevol persona que alteri sense autorització, o falsifiqui una puntuació, o deliberadament tingui una puntuació alterada o falsificada, serà desqualificat.*
- 27.6.3 *Si un atleta retira reiteradament la fletxa de la diana abans de ser anotada, pot ser desqualificat.*
- 27.7 Un atleta que persisteixi en l'ús d'un mètode perillós per tibar la corda a l'opinió dels Jutges, el president de la Comissió de Jutges del Torneig o el Director de Tir li demanarà que deixi de tirar immediatament i serà desqualificat.
- 27.8 Perdent la puntuació de la fletxa.
- 27.8.1 *En el cas d'una fallada en l'equipament, un atleta que no pugui reparar el seu equipament en 30 minuts perdrà el nombre de fletxes que encara s'han de tirar en aquesta diana i les fletxes tirades per la seva colla després d'aquest temps fins que es reincorpori al seu grup.*
- 27.8.2 *En el cas que un Jutge cronometra un atleta i observa que supera el temps límit, en el tercer i en tots els avisos posteriors durant aquesta etapa de la competició, l'atleta perdrà la fletxa de més puntuació a la diana.*
- 27.8.3 *A la Ronda Final, si un atleta tira una fletxa després que el Jutge hagi aturat el tir, es perdrà la fletxa amb la puntuació més alta de l'atleta o de l'equip en aquesta diana.*
- 27.8.4 *Si s'han de trobar més de tres fletxes per a les rondes de Camp o més d'una fletxa o dues fletxes (segons la ronda) per a les rondes 3D que pertanyen al mateix atleta a la diana o al trajecte del tir, només les tres fletxes més baixes per a les rondes de Camp o la fletxa més baixa (o dues fletxes més baixes en les qualificacions) per a les rondes 3D es puntuarà.*
- 27.8.5 *Si es tiren dues o més fletxes a una diana de 20 cm, totes les fletxes tirades comptaran com a part d'aquesta tanda, però només puntuarà la fletxa inferior.*
- 27.8.6 *Una fletxa que no toqui una zona de puntuació o una diana que no sigui la diana de l'atleta, es considerarà com a part d'aquesta tanda i s'apuntarà com un nul (M).*

## 27.9 Avisos

Els atletes que hagin estat amonestats més d'una vegada i que continuïn infruint les següents normes de World Archery o que no segueixin les decisions i directrius (que es poden apel·lar) dels Jutges assignats, seran tractats segons [Article 27.6.](#)

- 27.9.1 *La colla és responsable de la protecció dels seus fulls de puntuació. Han de fer tots els esforços per mantenir-los secs, sense danys i per evitar-ne la pèrdua. Normalment no s'emetran fulls duplicats.*
- 27.9.2 *No es permet fumar al recorregut i a les zones de pràctica i escalfament.*
- 27.9.3 *Cap atleta pot tocar l'equipament d'un altre sense el consentiment d'aquest.*
- 27.9.4 *Aquells atletes que pertanyin a la colla posterior que esperen el seu torn per tirar, romandran a la zona d'espera fins que els atletes que tiren hagin avançat i la posició de tir estigui lliure. No hi haurà comunicació sobre les distàncies entre les diferents colles de tir.*
- 27.9.5 *Cap atleta pot apropar-se a la diana fins que tots els atletes de la colla hagin acabat de tirar, tret que un jutge li doni autorització o sol·liciti "Referència necessària".*
- 27.9.6 *Quan es tiba la corda de l'arc, l'atleta no ha d'utilitzar cap tècnica que, en opinió dels Jutges, pugui permetre que la fletxa, si s'allibera accidentalment, voli més enllà d'una zona de seguretat o disposicions de seguretat (àrea de seguretat, xarxa, paret, etc.).*

# Capítol 28

## Pràctica

28.1 Als Campionats del Mon de Camp i 3D no es permetrà cap pràctica en els recorreguts establerts per a la competició.

*28.1.1 S'haurà de disposar d'un camp d'entrenament a prop o en qualsevol altre lloc tres dies abans del primer dia de competició.*

*28.1.2 Els dies del torneig, s'instal·laran dianes d'escalfament (un per cada 10 atletes) prop dels punts de reunió dels atletes. El camp de pràctica i les dianes d'escalfament poden ser les mateixes.*

*28.1.3 Al camp d'entrenaments s'hauran de disposar un nombre de dianes igual a 1/8 de les inscripcions, disposades a totes les diferents distàncies de competició, per permetre la pràctica, abans, durant i després del tir competitiu en cada dia de la competició, en els horaris anunciats per els organitzadors.*

# Capítol 29

## Qüestions i Conflictes

- 29.1 Qualsevol atleta de la diana/colla pot fer qualsevol pregunta sobre el valor d'una fletxa a la diana, abans de retirar-les, a:
- Durant les Rondes de Classificació als competidors de la colla. L'opinió majoritària de la colla decidirà el valor; si hi ha una decisió dividida (50/50), la fletxa tindrà el valor més alt. Aquesta decisió dels atletes és inapel·lable;
  - Durant les Rondes Eliminatòries i Finals, si els atletes no es poden posar d'acord sobre el valor d'una fletxa, es cridarà a un jutge per decidir sobre el valor de la fletxa.
- 29.1.1 *La decisió d'aquest Jutge serà inapel·lable.*
- 29.1.2 *Un error en un full de puntuacions es pot corregir abans de retirar les fletxes, sempre que tots els atletes de la diana estiguin d'acord en la correcció. La correcció serà presenciada i rubricada per tots els atletes de la diana. Qualsevol altra controvèrsia relativa a les anotacions en un full de puntuacions serà sotmesa a un Jutge.*
- 29.1.3 *En cas de descobrir-ho:*
- *Que la mida d'una diana ha estat canviada durant la competició a les rondes de Camp;*
  - *La posició d'una estaca de tir s'ha mogut després que els atletes competidors ja hagin tirat la diana;*
  - *La diana és o s'ha tornat impossible de tirar per a certs atletes a causa de les branques penjades, etc.*
- Aquesta diana s'eliminarà a efectes de puntuació per a tots els atletes de la categoria implicats, en cas que s'admetés una apel·lació. Si un o més dianes són eliminada(s), el nombre de dianes restants es considerarà una ronda completa.*
- 29.1.4 *En cas que el conjunt del material sigui defectuós o una diana es desgasti o es fa malbé d'una altra manera, un atleta o el seu Cap d'Equip pot apel·lar als Jutges perquè substituïxin o solucionin l'element defectuós.*
- 29.2 Preguntes sobre la realització del tir o la conducta d'un atleta s'han de presentar als Jutges abans de la següent etapa de la competició.
- 29.2.1 *Preguntes sobre els resultats publicats s'hauran de presentar als Jutges sense cap dilació indeguda i, en tot cas, s'hauran de presentar a temps per permetre que es facin correccions abans de l'entrega de premis.*

# Capítol 30

## Apel·lacions

30.1 En cas que un atleta no estigui satisfet amb una decisió donada pels Jutges, pot, excepte en el que s'estableix a [Article 29.1.1.](#), apel·lar al Jurat d'Apel·lació. Els trofeus o premis que es puguin veure afectats per una disputa no s'atorgaran fins que no s'hagi dictat la decisió del Jurat d'Apel·lació.

# Capítol 31

## Normatives de la Indumentària

### 31.1 Atletes

Els atletes portaran samarreta amb el nom i el país en tot moment.

Tots els atletes i oficials han de portar calçat esportiu o botes de caminar, poden ser d'estils diferents però han de cobrir tot el peu.

Els atletes poden portar pantalons de la seva elecció per a la Ronda de Classificació.

Els atletes portaran l'uniforme complet de l'Equip, que no inclourà denim, per a les Rondes d'Equips i els Enfrontaments per Medalles. La roba i l'equipament no han de ser de camuflatge. No s'admeten pantalons sobredimensionats ni amples.

### 31.2 Oficials d'Equip

Tindran el seu país a la samarreta o jaqueta, i seran del mateix color, perquè siguin fàcilment reconeixibles com a part de l'equip.